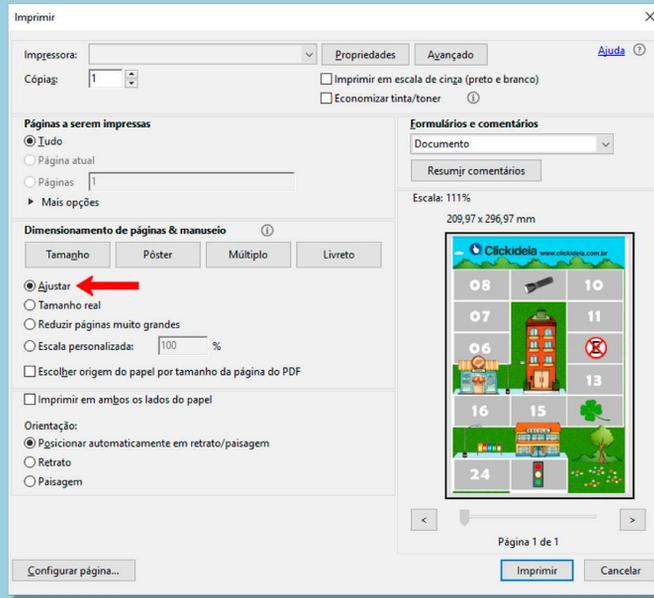
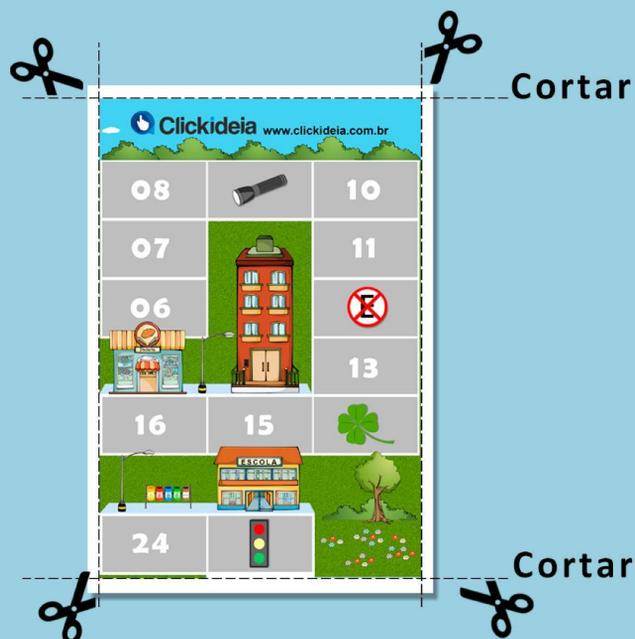


Dicas

1) Quando você fizer a impressão das folhas do tabuleiro aparecerá a janela “Imprimir”. Clique na opção “Ajustar” para que a imagem ocupe a maior parte do espaço da folha de sulfite;



2) Ao fazer a impressão do tabuleiro, você pode cortar a bordas brancas da folha;



Regras do Jogo Mistério das Letras

Número de participantes: no máximo 05 participantes

Objetivo: trabalhar as dificuldades ortográficas CH/X, M/N, G/J, S/Z

Materiais:

- 01 tabuleiro
- 13 cartas objetos
- 224 cartas das palavras
- 01 dado
- 05 personagens

Como jogar:

01) Cada jogador escolherá um dos personagens: Augusto, Dora, Nuno, Akemi e Lorenzo.

02) As “cartas objetos” ficarão expostas sobre a mesa para que os participantes vejam as ilustrações e as informações de cada uma delas:



03) As “cartas das palavras” devem ficar uma em cima da outra, como um monte de cartas sobre a mesa, viradas para baixo de maneira que os jogadores não vejam as informações de cada uma delas.

04) Para iniciar o jogo, cada jogador lança o dado na mesa. Aquele que tirar o maior número de pontos começará a partida.

05) As rodadas do jogo acontecerão em sentido horário. O segundo jogador desafiará o primeiro jogador pegando uma das cartas das palavras no monte de cartas. Tampará com o dedo, escondendo a resposta, que está localizada de cabeça para baixo, com letras menores. Ele perguntará ao primeiro jogador qual a letra correta que está faltando para completar a palavra. Por exemplo,



06) Quando o primeiro jogador terminar de responder, o segundo jogador mostrará a carta das palavras para os outros jogadores.

- a.** Se o jogador acertar a resposta, ele jogará novamente o dado. De acordo com o número de pontos, ele andará nas casas do tabuleiro;
- b.** Se o jogador errar a resposta permanecerá na mesma casas do tabuleiro e passará a vez para o próximo jogador.

07) Se o jogador cair em uma casa onde há um objeto, ele deverá recorrer às cartas objetos e seguir as instruções contidas na carta. Por exemplo, se cair na casa onde há uma lupa, deverá avançar uma casa no tabuleiro:



08) No final do tabuleiro há um pódio com três medalhas: ouro, prata e bronze. O jogador que alcançar o pódio em primeiro lugar ficará com a medalha de ouro, o segundo com a medalha de prata e o terceiro com a medalha de bronze.



Início

01



03

04



19



17

20



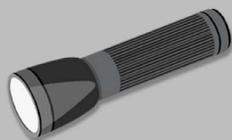
21



23

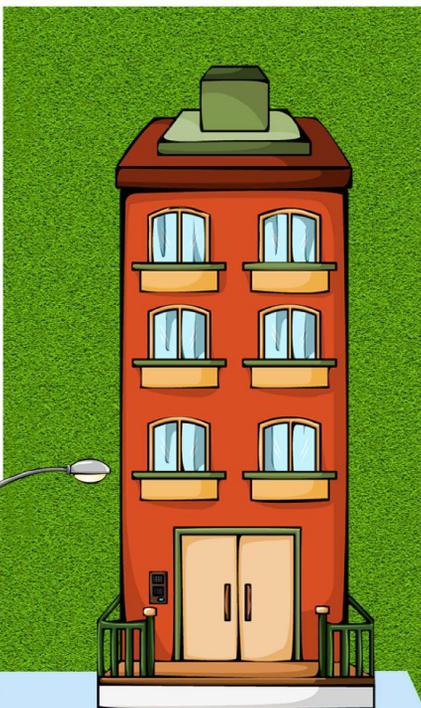


08



10

07



11

06



13

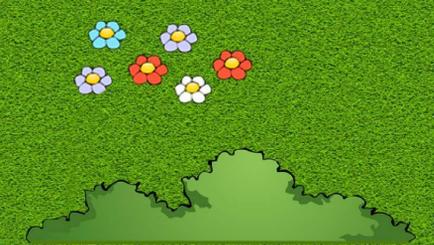
16

15



24



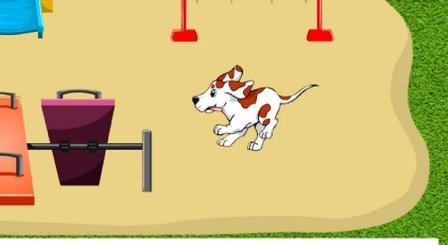


26



28

27



36

37

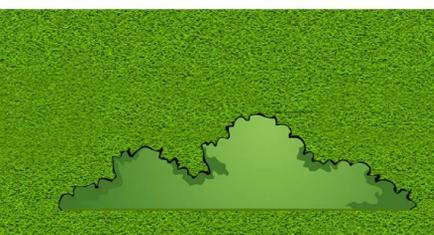
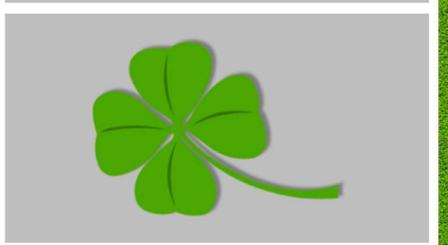
38



39

42

41



50

Colar aqui o podium





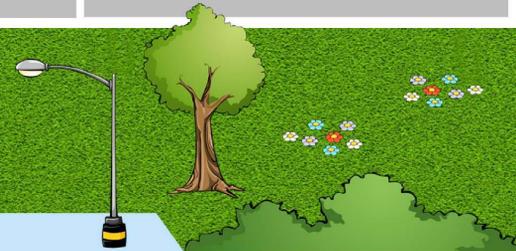
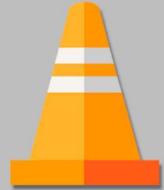
31

30



33

34

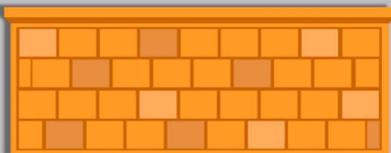


45



43

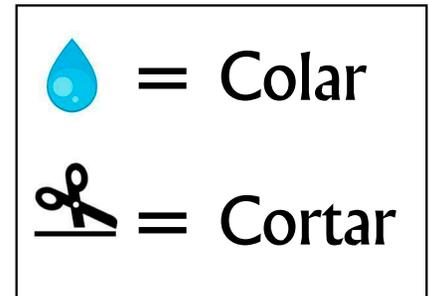
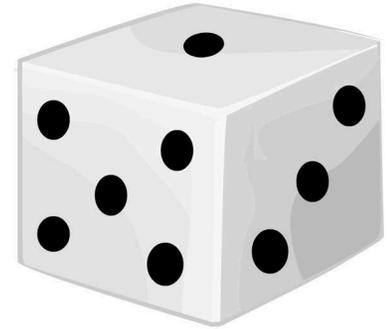
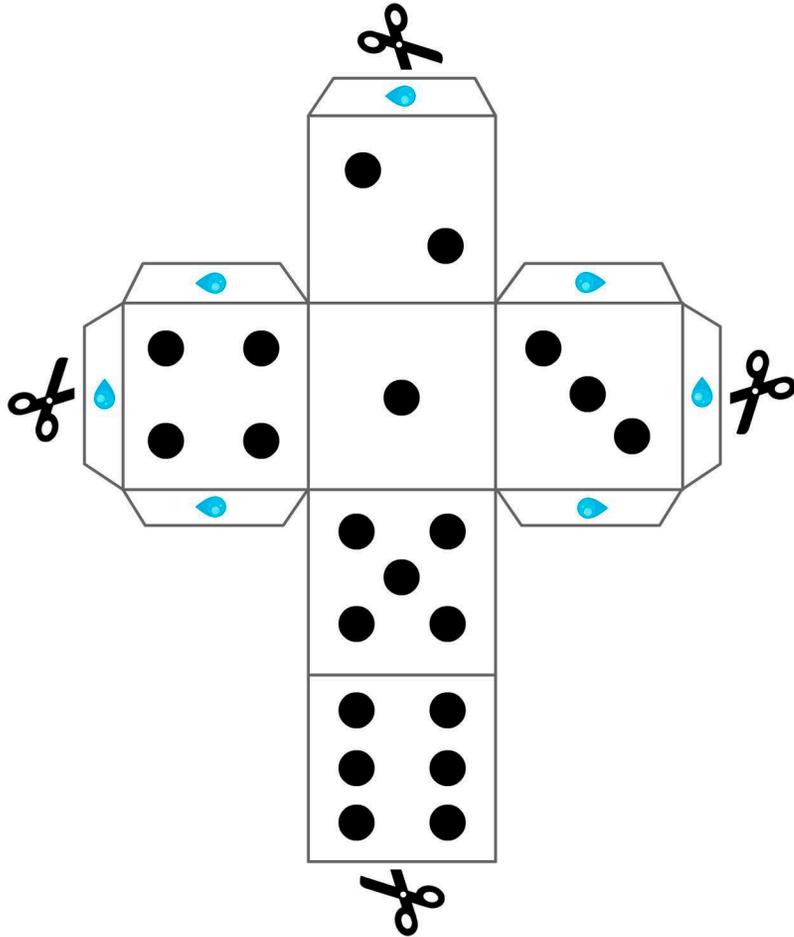
46



48

49

DADO



PÓDIO

