

Índice

ĺnc	ndice	2
Ро	ortal Educacional Clickideia	4
Sol	obre o Guia de Navegação	4
Pá	ágina Inicial do Portal	5
١	Mural	6
I	Enquete	7
	Sessão ilustrada	7
I	Busca	8
١	Fale Conosco	8
١	Redes Sociais	9
I	Boletins Eletrônicos	10
2.	Conteúdos curriculares das disciplinas	11
ı	Interdisciplinaridade	14
(Contextualização	16
	Temas Transversais	19
١	Disciplina de Projetos	20
2.	Recursos gráficos e visuais	22
,	Atividades interativas	22
,	Animações	24
I	Ilustrações	24
(Galeria de Vídeos	25
(Galeria de Jogos	26
١	Desafios Mensais	27
Re	ecursos de auto avaliação do aprendizado dos alunos	29
	1. Exercícios nas páginas de conteúdo	29
:	2. Galeria de Exercícios	31
Esp	spaço do Vestibulando	34
i	a. Click Enem	35
ı	b. Click Vestibulares	36
(c. ClickRedação	37
Fei	erramentas de autoria, colaboração e comunicação	40
;	a. Baú de Ideias	41
	h Escrita Colaborativa	44

C.	Roteiro de Aprendizagem	45
	Editor de Linha do Tempo	
	Editor de Jornal	
	Editor de História em Quadrinhos	
g.	Editor de WebQuests	51
h.	Editor de Exercícios Online	. 52
i.	Blog	54
Área	a do Professor	. 55

Portal Educacional Clickideia

O Portal Clickideia foi planejado e construído de forma a manter a autonomia e estratégia de cada professor na condução de sua disciplina. Os conteúdos do Ensino Fundamental – Séries Finais e os de Ensino Médio estão organizados em módulos e submódulos independentes para permitir que professores e alunos apropriem-se desse conteúdo de acordo com suas necessidades e com a grade curricular das escolas. Considerando que as escolas e os alunos encontram-se em diferentes situações de ensino, ou seja, os professores e alunos não necessariamente acessam um conteúdo específico ao mesmo tempo, a organização do conteúdo em módulos e submódulos independentes torna-se interessante e adequada. Os links inter e intradisciplinares aparecem em todo o Portal, revelando que a construção do conhecimento se faz em rede, a partir do estabelecimento de relações entre as diversas áreas do saber. Os diferentes estilos de aprendizagem são respeitados na medida em que os conteúdos são apresentados em diferentes formas como de hipertexto, de games, vídeo aulas, podcasts e animações. O conteúdo para as Séries Iniciais do Ensino Fundamental é apresentado na forma de atividades interativas. Essas atividades são especialmente planejadas para alunos daquela faixa etária, de acordo com os Parâmetros Curriculares Nacionais (PCN) e os descritores presentes nas Matrizes Curriculares de Referência do Sistema Nacional de Avaliação da Educação Básica (SAEB).

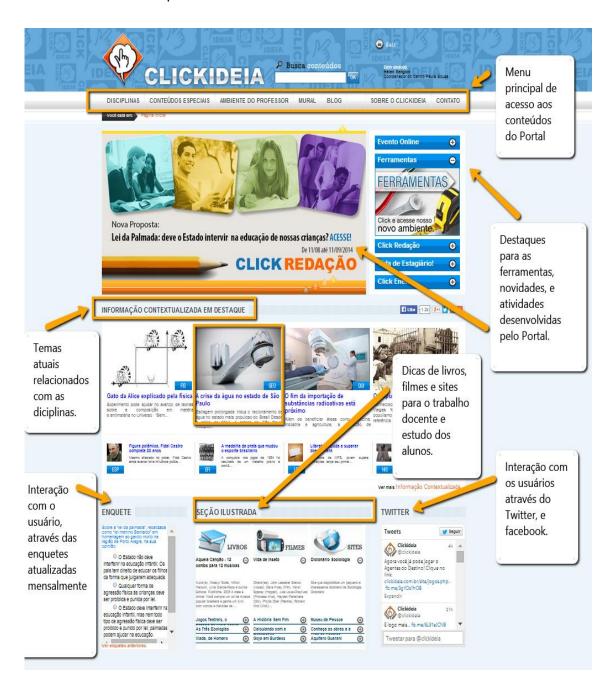
A seguir, será apresentado um Guia de Navegação, que tem como objetivo facilitar a navegação e o entendimento do usuário em relação aos conteúdos e ferramentas disponibilizadas no Portal Clickideia.

Sobre o Guia de Navegação

O objetivo deste Guia é o de auxiliar, de uma forma prática e pontual, a navegação pelas ferramentas e ambientes do Portal. Dessa forma pretendemos mostrar, na prática, que o texto descritivo corresponde a conteúdos e ferramentas já desenvolvidos e com as características apresentadas. Ao navegar seguindo os passos sugeridos, será possível ter uma percepção real e ampla dos recursos do Portal Clickideia e de sua proposta pedagógica. Lembramos que esta é uma sugestão de navegação, ficando a critério dos usuários outras formas de exploração.

Página Inicial do Portal

A primeira tela, após se logar no Portal (digitar o login e a senha e clicar em OK), apresenta todos os conteúdos, recursos e ferramentas: o Menu Principal é a barra de acesso às Disciplinas (Ensino Infantil, Ensino Fundamental Séries Iniciais e Finais e Ensino Médio), Conteúdos Especiais, Ambiente do Professor, Feramentas, Galeria de vídeos e de jogos, Sobre o Clickideia e Contato. Acima do Menu Principal, tem-se uma Ferramenta de Busca para os conteúdos existentes no Portal.



O conteúdo das disciplinas do Ensino Fundamental Séries Iniciais e Finais e Ensino Médio, podem ser acessados a partir do botão das **Disciplinas** disposto no Menu Principal. As **Informações Contextualizadas** da semana ficam logo abaixo da **TV Clickideia** (que destaca os principais recursos ou novidades do Portal), e estão sempre relacionadas a algum conteúdo curricular. Ainda ao lado direito da TV Clickideia, são apresentados **Banners** de divulgação dos principais conteúdos ou novidades, disponibilizados no Portal.

Abaixo das Informações Contextualizadas em Destaque, à esquerda da *home* do Portal, é disponibilizada uma **Enquete** constantemente atualizada, que sugere a participação de toda a comunidade pertencente ao Portal para discussão de temas cotidianos e/ou polêmicos. Ao lado direito da Enquete, está a **Seção Ilustrada** com dicas de livros, filmes e sites.

Para cada **Informação Contextualizada** em destaque, há uma caixa no canto direito inferior da imagem com as iniciais da disciplina curricular com a qual a Informação Contextualizada está relacionada. Para visualizar o texto da Informação Contextualizada em destaque na íntegra, basta clicar no título situado logo abaixo da imagem. Abaixo das Informações Contextualizadas em Destaque, temos um link de acesso ao banco de Informações Contextualizadas publicadas anteriormente, basta clicar em **Ver mais Informações Contextualizadas**.

Mural

O Mural é um espaço exclusivo para comunicação direta entre o portal Clickideia e cada um dos seus conveniados. Nessa área podem ser disponibilizados recados, avisos, documentos específicos e materiais de diversas naturezas que sejam direcionados ou de interesse exclusivo de cada instituição. Para acessar o Mural:

1. Na Página Inicial, no Menu Principal clicar em Mural:



Enquete

A "Enquete" disponibilizada pelo Clickideia visa conhecer melhor as percepções e opiniões dos usuários sobre problemas e temas polêmicos e atuais.

Os temas das enquetes são atualizados periodicamente, sendo dada preferência para temas que possam servir de ponto de partida para abordagem de temas transversais pelos professores, como sexualidade, cidadania, política, cultura entre outros.

As enquetes são disponibilizadas na página inicial do Clickideia, permitindo um fácil acesso e visualização das questões colocadas. Professores e alunos podem votar e consultar os resultados todas as enquetes, a partir do *Ver enquetes anteriores*:



Sessão ilustrada

A "Sessão Ilustrada" é o espaço de divulgação de material cultural para alunos. Nesta sessão são disponibilizadas sinopses e fichas técnicas de livros, filmes e sites, divulgando alternativas culturais. Estes conteúdos são apresentados na página inicial do Portal.



Busca

A existência de uma ferramenta de busca é um recurso fundamental devido ao grande volume de conteúdo disponibilizado pelo Portal Clickideia.

Através desta ferramenta, usuários podem pesquisar as páginas existentes no Portal referentes a um determinado assunto tanto no Ensino Fundamental quanto no Ensino Médio. Os resultados são mostrados em forma de listagem divididos por disciplina, permitindo uma filtragem do conteúdo procurado. Além disso, a listagem mostra o número de ocorrências e os links para as páginas encontradas, com uma pequena introdução sobre o conteúdo.

A ferramenta de "Busca Conteúdos" fica no alto da página e ao lado da opção para completar o login e a senha:



Fale Conosco

O "Fale Conosco" é o canal de comunicação *on-line* entre usuários e a equipe do Clickideia. Através deste canal eles podem solicitar o esclarecimento de dúvidas e envio de informações sobre o conteúdo e funcionalidades do Portal, bem como sugerir novas ferramentas e funcionalidades ao Portal.

A resposta às solicitações feitas através do "Fale Conosco" é fornecida ao usuário no prazo máximo de 48 horas. Para acessar o Fale Conosco:

1. No Menu Principal, clique em Contato:



2. Ao clicar em Contato, basta preencher os dados e expor suas dúvidas, sugestões e questões.



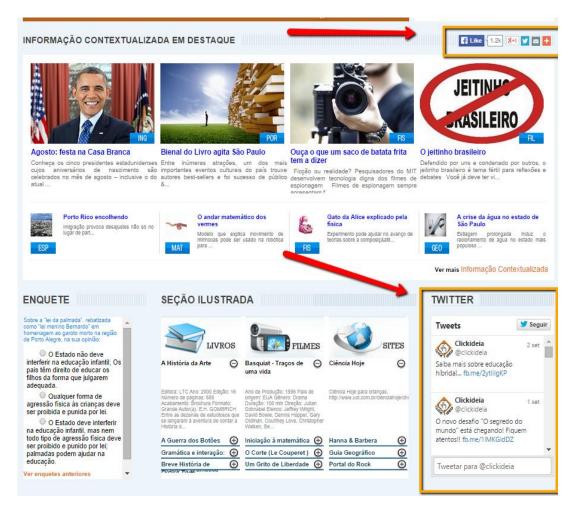
Redes Sociais

O uso das redes sociais tem sido bastante utilizado pelo Portal Clickideia como um canal de comunicação com seus usuários.

No Twitter o perfil Clickideia (http://migre.me/j8fJs) divulga publicações recentes das Informações Contextualizadas, dos novos jogos, videoaulas e podcasts. Os últimos tweets colocados pelo portal ficam expostos na home do site.

A página Clickideia no Facebook (https://www.facebook.com/PortalClickideia?fref=ts) também é utilizada para as mesmas divulgações feitas no Twitter e, além disso, é mais uma canal de comunicação através dos comentários enviados por aqueles que curtiram

a página e respondidos pela equipe do portal. Além do acesso através dos Links é possível acessar nossas redes sociais através da Página Inicial do Portal:



Boletins Eletrônicos

A Clickideia Tecnologia Educacional produz um boletim eletrônico com distribuição semanal, o Clickideia News e outro com distribuição mensal, o ClickNews.

No caso do Clickideia News são divulgadas as Informações Contextualizadas publicadas na semana como forma de oferecer a todos os cadastrados no *mailing list* a oportunidade de se manterem atualizados com o que há de relevante ocorrendo no Brasil e no mundo.

O ClickNews oferece entrevistas, matérias sobre o uso das tecnologias na educação e divulga materiais publicados e recursos disponibilizados ao longo do mês. **Para acessar o ClickNews:**

1. Na Página Inicial, clique no banner: ClickNews:



2. Ao acessar o ambiente do ClickNews é possível ter acesso a todos os boletins:



2. Conteúdos curriculares das disciplinas

Na página inicial ou *home*, o Portal apresenta uma barra para acesso a conteúdos curriculares das disciplinas do Ensino Médio: **Matemática**, **Geografia**, **História**, **Português**, **Literatura**, **Artes**, **Física**, **Química**, **Biologia**, **Educação Física**, **Sociologia**, **Filosofia**, **Inglês**, **Espanhol**, organizadas segundo as diferentes áreas de conhecimento. O Portal apresenta ainda conteúdos organizados em **Projetos** e **Temas Transversais**. Esses conteúdos podem ser acessados a partir do nome das respectivas disciplinas clicando no Menu Principal em **Disciplinas**.

Os conteúdos de cada disciplina estão organizados em módulos e submódulos independentes, porém, de forma sistematizada, facilitando a busca de conteúdos específicos pelo aluno ou professor.

Para acessar as disciplinas programáticas para o Ensino Médio é preciso acessar as Áreas do Conhecimento:

- 1. No Menu Principal, clique em Ensino Médio, Disciplinas.
- 2. Para acessar a disciplina de Biologia, por exemplo, clique em Ciências da Natureza e suas Tecnologias.



3. Ao acessar a Área do Conhecimento sugerida o usuário acessa a *Home* especial da área escolhida:



4. Ao clicar na disciplina o usuário acessa a página inicial da disciplina escolhida:



5. Clicando em qualquer ponto do menu da disciplina é possível visualizar que os conteúdos encontram-se organizados em os módulos, submódulos e páginas.



Interdisciplinaridade

Clicando no segundo módulo de Biologia: **A Célula** e em seguida no tópico **A célula** – **Introdução** você verá a tela a seguir que apresenta os *links* interdisciplinares (palavras em destaque: **Aristóteles**; **carboidratos**; **lipídios**, **vitaminas**).



Clicando em **Aristóteles** você será remetido ao conteúdo de História. Trata-se de um *link* interdisciplinar, uma relação estabelecida entre diferentes áreas do conhecimento no caso, Biologia e História:



Em todas as páginas de texto presentes no Portal Clickideia, é possível observar a existência de uma palavra ou expressão em destaque, inteira em azul, que não se trata de um link para acesso a outras páginas. Esse destaque consiste em um glossário que pode fornecer maiores informações sobre o termo ou a expressão, bastando pausar o cursor do mouse sobre ela. Um exemplo ilustrado está na palavra DATAR da página de Matemática destacada na imagem abaixo.



Contextualização

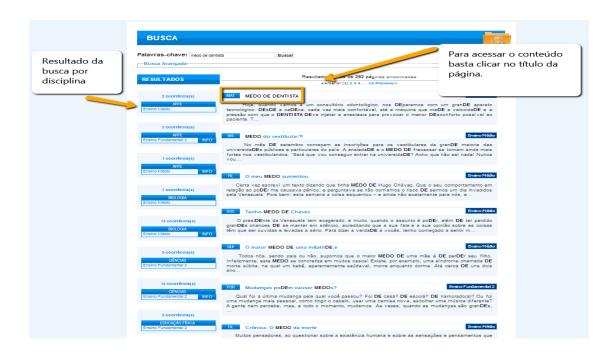
A contextualização dos conhecimentos é apresentada No Portal Clickideia por meio das Informações Contextualizadas. Elas podem ser acessadas a partir da Home do Portal, através da ferramenta de Busca ou pelo Arquivo de Informações Contextualizadas.



Através da ferramenta Busca, digite o tema ou assunto que deseja pesquisar:



Clicando em ok, aparecerá a relação das páginas que apresentam a expressão digitada. O Clickideia faz uma busca nos conteúdos do Portal relacionados à expressão digitada, em todas as **disciplinas** e nas **Informações Contextualizadas**. A Informação Contextualizada encontrada aparece logo na primeira tela do resultado da busca. Basta clicar sobre o seu título para acessá-la.



Todas as **Informações Contextualizadas** apresentam *links* (palavras em destaque) para conteúdos referentes à própria área do conhecimento para a qual foi escrita, ou para outras áreas: são as relações são intra e interdisciplinares respectivamente.

A seguir exemplificamos, a partir de uma Informação Contextualizada de Matemática, como as relações acontecem, permitindo e facilitando a contextualização dos conhecimentos. A Informação Contextualizada tem o título *Medo de dentista*.



Ao clicar na palavra *velocidade* dentro da Informação Contextualizada *Medo de dentista* abrirá uma página da disciplina de Física, que apresentará o conteúdo sobre *Velocidade Instantânea no MUV*.

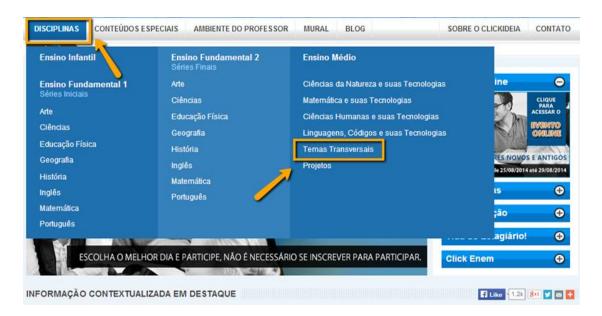


Temas Transversais

Os Temas Transversais entram como parte dos conteúdos direcionados ao público do Ensino Médio com temas de maior amplitude. Consistem em textos que podem ser explorados em diversas áreas do conhecimento e correspondem a questões importantes, urgentes e presentes, sob várias formas, na vida cotidiana.

Apesar de estarem inseridos no Menu das Disciplinas do Ensino Médio, os Temas Transversais não devem ser encarados como uma disciplina regular, pelo contrário, seus objetivos e conteúdos devem ser incorporados nas áreas já existentes, no trabalho educativo da escola e na maneira de pensar de alunos e professores. Neste espaço, foram disponibilizadas diversas páginas escritas sob a ótica de diferentes especialistas, abordando temas principais como Saúde, Internet, Africanidades, Meio Ambiente, selecionados de acordo com a percepção do que é considerado importante para a sociedade contemporânea. Para acessar os Temas Transversais:

1. No Menu Principal, Disciplinas, Ensino Médio clique em Temas Transversais:



Ao entrar no ambiente dos Temas Transversais basta clicar nos eixos temáticos e acessar as páginas.



Disciplina de Projetos

O Portal Clickideia desenvolveu a Disciplina denominada **Projetos** enquanto uma proposta para instigar seus usuários a buscar por respostas a problemas colocados em sua realidade cotidiana, considerando que, a comunidade do Portal estaria, direta ou indiretamente, afetada por esses problemas. O principal objetivo é incomodar, motivar, instigar seus usuários a pesquisa, visando buscar por soluções aonde acreditarem que é necessário solucionar determinados problemas.

O Portal, preocupado com a formação educacional de sua comunidade, também acredita

não ser possível deixar de motivar os alunos a desenvolver hábitos de pesquisa, que geralmente só acontece quando atingem a formação de nível superior, ou somente quando estão para concluir o nível de Ensino Médio.

Para acessar as propostas de atividades oferecidas pela disciplina de Projetos, basta acessá-las através do Menu das Disciplinas, abaixo do conjunto das disciplinas do nível de Ensino Médio. Nessa disciplina do Clickideia, você encontrará muitas informações que podem ser úteis na elaboração e execução de um projeto.



No menu da disciplina de Projetos, acessando **Como Elaborar Projetos**, é possível acessar propostas de pesquisas e desenvolvimento de projetos, como por exemplo, propostas de desenvolvimento de projetos **Sociais, Culturais e Científicos**. Acessando cada um desses itens, professores e alunos encontrarão diretrizes sobre como elaborar um projeto, uma pesquisa que vise solucionar problemas que poderiam estar envolvidos tanto com a realidade social, cultural e científica do nosso meio.



2. Recursos gráficos e visuais

Os recursos gráficos (animações, ilustrações e atividades interativas) estão presentes em todo o conteúdo. Esses recursos são desenvolvidos e utilizados em conjunto com o texto para promover o desenvolvimento de conceitos, tornando o estudo mais interativo e dinâmico.

Atividades interativas

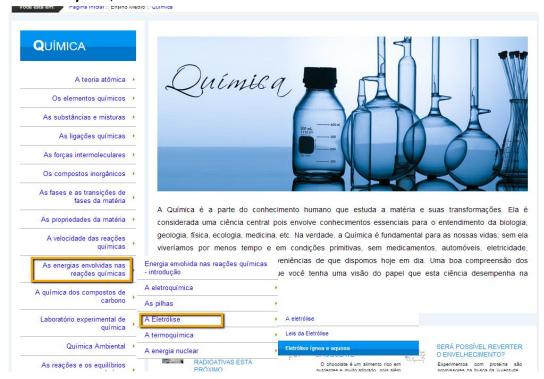
Os Objetos de Aprendizagem do tipo *Atividade Interativa* consistem em propostas onde o aluno tenha uma participação ativa na construção do conhecimento e no seu desenvolvimento cognitivo. Esses materiais estimulam o raciocínio, a criatividade, o pensamento reflexivo, a autonomia e a aplicação dos conceitos aprendidos no texto ou no módulo do conteúdo. Os alunos precisam "fazer alguma coisa" no objeto de aprendizagem: construir ou elaborar algo, aplicar conhecimentos que já têm para aprender outros conceitos, realizar exercícios como os de arrastar objetos ou palavras, relacionar colunas, preencher lacunas, exercícios do tipo falso-verdadeiro, palavras cruzadas, caça-palavras, jogo de memória, etc. Para acessar as atividades interativas:

1. Acesse uma página de conteúdo:

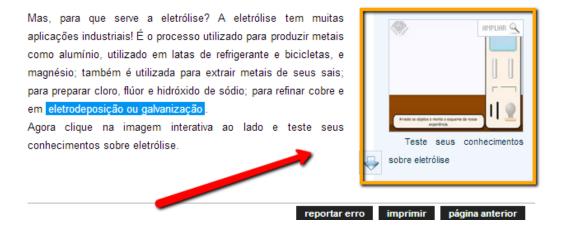
Na disciplina de Química:

Clique no módulo 4 do menu: Energia envolvida nas reações químicas;

acesse o 4º. submódulo: *A eletrólise* e em seguida o tópico: *Eletrólise ígnea e aquosa*;



 Clique no 4º. recurso gráfico que aparece na tela da página correspondente que apresenta a mensagem ao lado, teste seus conhecimentos sobre eletrólise;



 Execute as ações informadas na parte inferior do quadro da imagem para realizar o experimento sobre eletrólise. A primeira ação, por exemplo, é arrastar os objetos para o espaço em branco do quadro para montar o esquema da experiência.

Animações

O Portal disponibiliza Objetos de Aprendizagem do tipo Animação para facilitar a visualização de conceitos mais complexos que envolvam um elevado grau de abstração, para resumir os principais conceitos trabalhados em determinada página de conteúdo. Trazem sempre imagens que ilustram perfeitamente o conteúdo e são pensados de forma a atrair e prender a atenção dos alunos. Estão disponíveis para download quando associadas às páginas de conteúdo. Para acessar as animações:

- 1. Acesse uma página de conteúdo
 - Clique no módulo 1 do menu: A célula; submódulo: Estruturas celulares,
 Membrana Plasmática e na página Osmose.
 - Clique no 1º recurso gráfico que aparece na tela da página indicada e execute as ações informadas na parte do quadro da imagem para acompanhar a animação.



Ilustrações

Os Objetos de Aprendizagem do tipo *llustração* são compostos por desenhos científicos, mapas, fotografias, infográficos simples e slides-shows. Disponíveis para download pelo usuário são sempre acompanhados de legendas explicativas. As ilustrações estão presentes em todas as páginas de conteúdo, basta selecionar uma página para visualizálas:



Galeria de Vídeos

As vídeoaulas são objetos de aprendizagem cujos roteiros são preparados pela equipe responsável pelo conteúdo das diferentes disciplinas e gravados em um estúdio próprio que conta com uma equipe especializada nesse tipo de mídia.

As vídeoaulas tratam de temas da atualidade, de conteúdos de cada uma das disciplinas do Ensino Básico e são elaborados combinando as linguagens da televisão, do cinema ficcional e documental, do teatro, do rádio e da computação gráfica. Para acessar a galeria de vídeos:

1. No Menu Principal, em Conteúdos Especiais clique em Galeria de vídeos:



2. Acesse as Vídeo aulas clicando no link como indica a imagem abaixo:



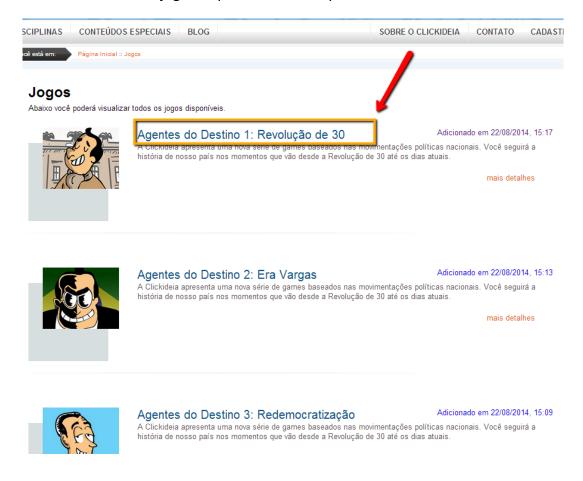
Galeria de Jogos

Os jogos digitais disponíveis e as situações-problema neles incluídos possibilitam uma aprendizagem significativa e o desenvolvimento de diversas competências e habilidades importantes para a formação de jovens e crianças, desde que exista uma relação entre o jogo e o conhecimento que se pretende construir. Para acessar os jogos educacionais:

1. No Menu, Conteúdos Especiais clique em Galeria de jogos:



2. Para acessar os jogos clique no link correspondente:



Desafios Mensais

O Portal Clickideia disponibiliza Desafios Mensais para alunos de Ensino Médio das diversas disciplinas da grade curricular. O desafio proposto é sempre uma situação-problema suficientemente aberta para induzir nos alunos uma busca e apropriação de estratégias adequadas não somente para darem resposta a perguntas escolares como também à realidade cotidiana.

Consideramos que as situações-problema caracterizam-se por recortes de um domínio complexo, cuja realização implica mobilizar recursos, tomar decisões e ativar esquemas cognitivos. São fragmentos relacionados com nosso trabalho, nossa interação com as pessoas, nossa realização de tarefas, nosso enfrentamento de conflitos.

Os Desafios seguem sempre calendários previamente agendados com as coordenações das instituições parceiras e são disponibilizados em espaços criados para cada uma das instituições parceiras. Nesse espaço existem espaços para que o aluno possa postar suas soluções, encontrar a correção de sua resposta feita pela equipe do portal. Usuários com login do tipo professor, encontram nesse espaço, indicações dos conteúdos que são trabalhados em cada desafio e dicas para seu uso na sala de aula. Para acessar a área do Desafio :

1. No menu, em Conteúdos Especiais clique em Desafios:



2. Ao acessar a área do desafio, clique em Desafios anteriores (caso não haja desafio vigente), acesse as abas no topo da página e encontre as informações respectivas ao Desafio selecionado: Nas imagens a seguir como exemplo o aceso ao desafio de História e artes.



3. Ao clicar em: Voltar para a lista de Desafios anteriores aparecerá a seguinte tela:



4. Clique na disciplina e acesse o desafio de sua escolha;



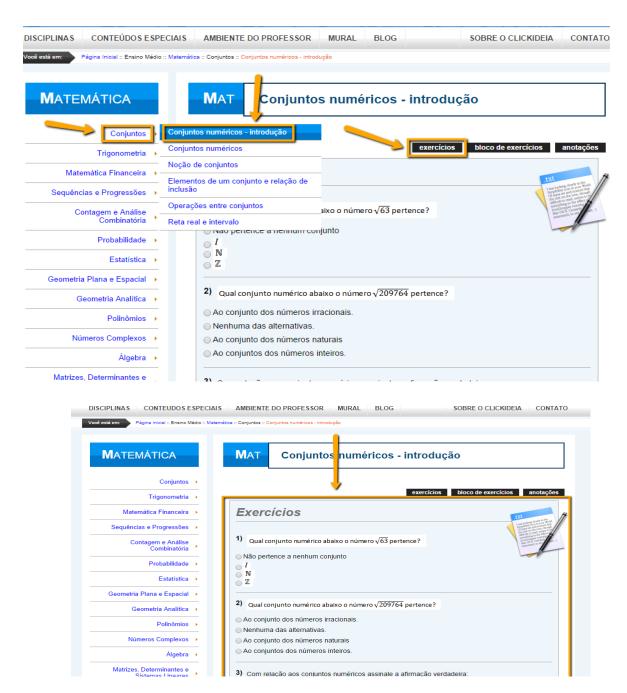
Nessa tela você poderá acessar todas as informações sobre o Desafio de história e Artes.

Recursos de auto avaliação do aprendizado dos alunos

Os recursos de autoavaliação do aprendizado consistem em **exercícios** presentes em grande parte dos conteúdos do Portal Clickideia. O objetivo desses exercícios é o de auxiliar na avaliação do aprendizado do aluno no que se refere aos conceitos estudados, considerando que apresentam *feedbacks* que incentivam o aluno a estudar novamente o conteúdo e resolvê-los outra vez. Os exercícios de autoavaliação podem ser acessados de duas formas: diretamente nas páginas de conteúdo ou pela Galeria de Exercícios.

1. Exercícios nas páginas de conteúdo

- Clique na disciplina Matemática; no módulo Conjuntos e na página Conjuntos numéricos - Introdução;
- À direita da tela há, acima do texto da disciplina, clique no ícone EXERCÍCIOS.



 Responda às questões e, ao final da página, clique em Avaliar. Para que o sistema possa avaliar suas respostas, é preciso responder todas as questões.



Vamos relembrar agora os principais conjuntos numéricos que serão muito utilizados em Matemática. Você os conhece desde o Ensino Fundamental. São eles:

Após solicitar a avaliação do bloco de exercícios o aluno tem, para cada questão, a informação se sua resposta está correta ou incorreta. Caso esteja errada, o sistema não informa qual resposta está correta: apresenta um feedback que incentiva o aluno a estudar melhor o conteúdo e, depois, retornar àquela avaliação. Os conceitos avaliados também são apresentados ao final das questões.

2. Galeria de Exercícios

A Galeria de Exercícios é uma área que centraliza todos os exercícios existentes nas páginas de conteúdo do Portal em uma única ferramenta, facilitando o acesso pelos alunos. Para acessá-la, clique em Conteúdos Especiais e em seguida no link da Galeria de Exercícios — Médio. Os exercícios da Galeria de Exercícios estão divididos por disciplina e assunto, permitindo que os alunos localizem facilmente os exercícios que pretendem responder.



Ao acessar os exercícios do Ensino Médio, clique em uma disciplina, por exemplo, Matemática, o usuário visualiza o menu da disciplina cujos assuntos apresentam exercícios. Clique no 1º módulo *Conjuntos* e depois no **Bloco 1.1.**



As questões são de múltipla escolha e o aluno, ao terminar de responder todo o bloco, solicita que o sistema avalie as suas respostas, clicando no botão **Avaliar**. Caso o aluno não possa terminar de responder a todas as questões, ele tem a opção de salvar aquelas que já respondeu, clicando no botão **Gravar** e, posteriormente, retornar ao bloco para apenas responder as que faltaram.

Ao avaliar as respostas do aluno, em caso de erro, o sistema não lhe fornece a resposta correta, mas sim um *feedback*, e uma dica através da qual os alunos podem repassar o conteúdo antes de responder novamente a questão que errou, da mesma forma que é feito nos exercícios das páginas de conteúdo. No final do bloco, o aluno pode visualizar a porcentagem de acertos que obteve. Dessa forma, o próprio aluno tem a chance de fazer uma autoavaliação do seu aprendizado, do conhecimento que adquiriu sobre determinado assunto estudado em sala de aula.



Os conceitos avaliados em cada um dos blocos de exercícios apresentam hiperlinks, no fim dos blocos, que levam diretamente para páginas de conteúdos relacionados aos mesmos. Permite a fácil localização dos conteúdos daquele bloco nas páginas das disciplinas do Portal e o acesso rápido às páginas de conteúdo que o aluno precisa estudar para responder corretamente às questões. Se o aluno, ao responder ao bloco de questões, percebe que tem alguma dúvida sobre o conteúdo que está sendo avaliado, pode rapidamente consultar as páginas relacionadas ao bloco, rever o conteúdo e voltar para responder as questões novamente.



Espaço do Vestibulando

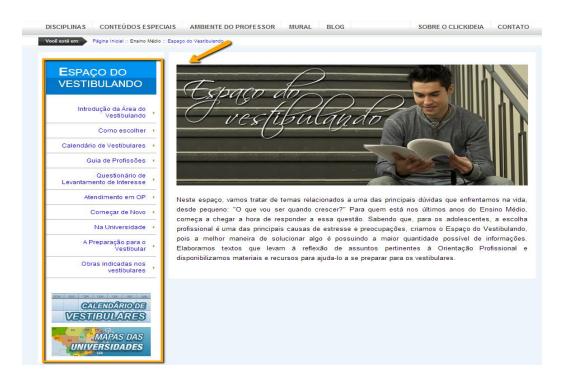
O Espaço do vestibulando foi criado para que alunos que se encontram em preparação para o ENEM e para os vestibulares disponham de materiais que não só os preparem para os exames em si, mas que também os orientem nas suas escolhas de carreiras.

1. Para acessar o Espaço do Vestibulando, clique em Conteúdos Especiais:



A área disponibiliza materiais como:

- Páginas com textos que levam à reflexão de assuntos pertinentes à Orientação Profissional, que têm o objetivo de auxiliar o aluno a pensar na sua escolha profissional;
- Calendário atualizado com as principais datas de inscrições e de provas dos principais vestibulares do país;
- Mapa das Universidade;
- Questionário de levantamento de Interesses;
- Obras indicadas nos vestibulares classificadas por instituição e por autores.
- Simulador de provas de vestibulares e do ENEM (ClickVestibular e ClickENEM respectivamente;
- ClickRedação



a. Click Enem

Para os alunos inscritos no **Enem**, o Clickideia apresenta uma área especial com **Simulador** com **questões** no formato do Novo Enem. Para acessar o Click Enem:

1. No menu, Conteúdos Especiais clique em Click Enem



O **simulador** apresenta questões no novo formato do Enem, ou seja, considerando as quatro áreas do conhecimento: Linguagens, Códigos e suas Tecnologias, Ciências da Natureza e suas Tecnologias, Matemática e suas Tecnologias, Ciências Humanas e suas Tecnologias. Escolha a área de conhecimento que deseja gerar a prova e comece a



b. Click Vestibulares

Nesta área, o aluno encontra informações importantes sobre os vestibulares das principais universidades do país através do **Mapa Vestibulares** e um **Simulador de Provas** com mais de 12.000 questões. Para acessar o **Click Vestibulares**, clique no seu respectivo link, no Menu Principal da *home*, em Conteúdos Especiais.



O Simulador de Vestibulares é uma ferramenta que permite, de forma prática e intuitiva, a simulação de provas de vestibulares pelos usuários, auxiliando-os a prepararem-se para os processos seletivos (vestibulares). Os usuários podem selecionar através de um Filtro, as universidades, as disciplinas, quantidade de questões e o tipo de prova que desejam gerar: dissertativa, múltipla escolha, somatória ou redação. Também é possível

filtrar assuntos dentro das disciplinas, basta selecionar a disciplina e clicar, que uma janela com as opções de assuntos para serem filtrados aparecerá. Feito isso, basta clicar em **Gerar Prova.** Selecione as disciplinas que você deseja que tenham questões incluídas em sua prova.



Gera a prova, o aluno tem a opção de responder às questões, pular, ir para a última questão ou entregar a prova. O simulador apresenta até o momento, provas e informações de 60 instituições de ensino superior, públicas e privadas, das mais diversas regiões e estados brasileiros. Ao entregar a prova, o aluno é informado sobre a quantidade de questões que respondeu e deixou em branco, a quantidade de acertos e erros, o percentual de acertos, qual questão acertou e errou, podendo visualizar a questão novamente e, caso tenha errado, comparar a sua resposta com a resposta correta. Além disso, ao finalizar uma prova, ele pode simular outra prova na sequência.

c. ClickRedação

O ClickRedação é mais um recurso disponível para os usuários que estão se preparando para o ENEM.

A cada mês é lançada uma nova proposta de redação, sempre com um tema de ordem social, científica, cultural ou política conforme explicitado no documento do INEP A Redação no ENEM 2013 – Guia do Participante.

Esse material fica disponível em uma área especial, que conta também com o espaço pra que a redação seja redigida e enviada para correção. As 100 primeiras redações enviadas são corrigidas por especialistas com experiência comprovada em correção das provas oficiais, seguindo a Matriz de Referência do INEP que avalia:

Ao final do período em que a proposta esteve em aberto, o portal lança um vídeo com as observações da banca.

Todas as propostas continuam disponíveis para que professores e alunos as utilizem em outros espaços de ensino e aprendizagem. Para acessar o Click Redação:

1. No Menu, em Conteúdos Especiais clique em ClickRedação:

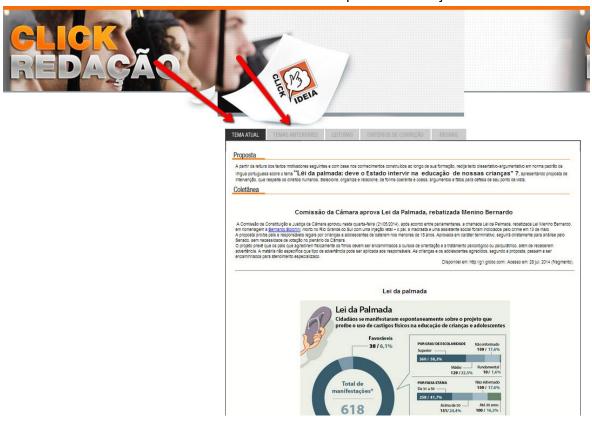


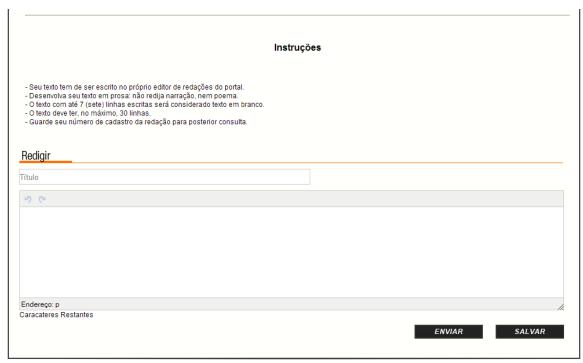
2. Na Pagina Inicial, através do banner:



3. Ao acessar o Click Redação o usuário poderá:

- 1. Visualizar o tema, e redigir sua redação;
- 2. Visualizar temas anteriores e as respectivas correções.





Ferramentas de autoria, colaboração e comunicação

O Portal Clickideia disponibiliza ferramentas que permitem que alunos e professores criem e publiquem materiais em diversos formatos de criação e publicação de conteúdos online. Essas ferramentas diferenciam-se pela simplicidade de uso, não sendo necessário, portanto, conhecimentos específicos de linguagens de programação como html, e foram planejadas de forma a permitir que os usuários dos mais diferentes níveis de conhecimento em informática criem e publiquem trabalhos. O sucesso dessas ferramentas, desde que foram implementadas, revela a sua importância em um Portal Educacional.

Para que os usuários tenham a possibilidade de criar materiais de diferentes formatos e linguagens, o Portal oferece os seguintes editores: Editor de Jornal, Editor de História em Quadrinhos, Editor de Linha do Tempo, Editor de Escrita Colaborativa. Editor de Webquest, Editor de Exercícios, Blog e Baú de Ideias.

Para acessar as ferramentas de autoria, colaboração e Comunicação há duas formas:

1. No Menu Conteúdos Especiais, ferramentas





2. Através da Página Inicial, clique no banner: Ferramentas

a. Baú de Ideias

A ferramenta de criação e publicação de páginas Baú de Ideias permite aos usuários (professores e alunos) a, de forma operacionalmente simples, criarem e disponibilizarem páginas na internet favorecendo assim a interação entre os membros da comunidade Clickideia.

A internet é vista, atualmente, como um importante meio de comunicação, capaz de favorecer o processo de construção de conhecimentos a partir do intercâmbio de informações. A publicação de conteúdos na rede é cada vez mais frequente e entendida, realmente, como uma forma de divulgar e trocar saberes. Entende-se o Baú de Ideias também como um espaço de aprendizagem, uma vez que vai além da sala de aula e promove a interação e intercâmbio de experiências.

O Baú de Ideias oferece as seguintes possibilidades aos usuários:

 Criação de páginas e sua hospedagem: através de um editor de páginas similar a um editor de textos comum, é possível criar e disponibilizar páginas, configurando fontes, cores, adicionando hiperlinks, imagens, tabelas ou animações. As páginas são hospedadas no servidor do Portal, não havendo necessidade da escola, ou Secretarias da Educação, providenciarem servidores próprios. Todas as páginas são classificadas

- em uma das disciplinas disponíveis pelo próprio criador da mesma, sendo automaticamente associadas ao usuário que a criou.
- Edição de páginas: através do ícone "Minhas Páginas" o usuário consegue alterar ou apagar todas as páginas criadas anteriormente por ele.
- Busca e consulta de atividades: através de uma interface de busca e consulta é possível selecionar e visualizar as atividades publicadas por qualquer usuário, a partir do assunto, disciplina, autor, escola ou título da mesma
- Comentários: alunos e professores podem inserir comentários em atividades realizadas por outros usuários, estimulando a interação entre a comunidade escolar.

Para acessar a ferramenta Baú de Ideias:

1. No menu Conteúdos Especiais, clique em Baú de Ideias:







b. Escrita Colaborativa

O Portal Clickideia, atento à necessidade de oferecer ferramentas que promovam essas novas habilidades e competências para a vida na sociedade atual, criou o Editor de Escrita Colaborativa.

Inspirada nos wikis, a ferramenta foi planejada para que os usuários não precisem conhecer as marcações características desse software para construir e formatar o texto. Os textos podem ser enriquecidos com a inclusão de imagens. Essa é uma ferramenta que também pode ser utilizada para a elaboração, por uma equipe de alunos, de relatórios científicos, resumos e resolução de atividades e situações-problemas propostas por um professor.

Como em todos os outros editores, o usuário tem a opção de escolher entre ter seu trabalho privado, ou seja, apenas os autores podem visualizá-lo ou público para ser visualizado por todos os que fazem parte do mesmo projeto com o portal.

Todas os textos criados podem ser salvos, impressos ou compartilhados através de link gerado pelo sistema. Para acessar a ferramenta Escrita Colaborativa:

1. No Menu Principal, Conteúdos Especiais, clique em Escrita Colaborativa:





c. Roteiro de Aprendizagem

O Editor de Roteiro de Aprendizagem foi planejado para professores criarem e disponibilizarem sequências didáticas online para seus alunos. A ferramenta permite que o professor proponha roteiros com os mais diversos objetivos pedagógicos e inclua leitura de textos, atividades interativas do Portal, videoaulas, podcasts, exercícios dissertativos, questões para discussão e troca de ideias e saberes.

O aluno, ao acessar o Roteiro de Aprendizagem proposto pelo professor, tem um espaço para enviar suas respostas e até mesmo enviar um arquivo com o material eventualmente solicitado pelo professor. Depois que o aluno envia sua resposta, o material fica disponível para que o professor faça correções e observações, peça que o aluno refaça algo ou considere a atividade entregue. O professor, ao criar o seu Roteiro de Aprendizagem, determina o período de tempo em que ele ficará acessível e aloca turmas inteiras ou alunos específicos para o trabalho proposto. O professor tem ainda a possibilidade de compartilhar seu trabalho com outros professores, que poderão reutilizá-los na íntegra ou com modificações para seus alunos.

Todos os Roteiros de Aprendizagem criados podem ser salvos, impressos ou compartilhados por um link gerado pelo sistema.

Para acessar a ferramenta Roteiros de Aprendizagem:

1. No menu Conteúdos Especiais, clique em Roteiros de Aprendizagem:



2. Acesse o tutorial da Ferramenta para conhecer todas as funcionalidades que ela oferece para o usuário.

d. Editor de Linha do Tempo

A construção de Linhas do tempo são estratégias bastante utilizadas para o trabalho de referência temporal, situando os conteúdos estudados no tempo.

Essa ferramenta permite que o usuário elabore e compartilhe Linhas de Tempo multimídia com a inclusão de imagens, vídeos e áudio de forma simples, dinâmica sem precisar conhecer linguagens de programação.

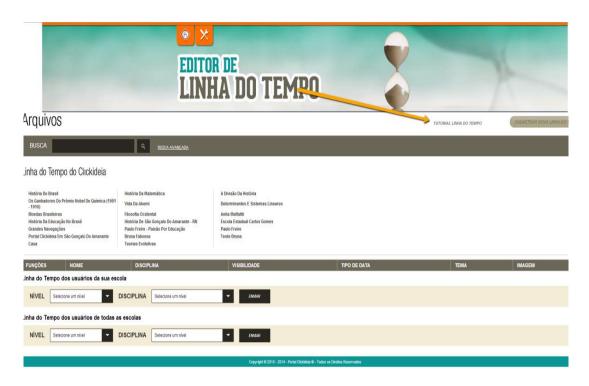
A ferramenta pode ser utilizada tanto pelos alunos para organizar ou comunicar o que aprendeu quanto por professores que podem, por exemplo, construir Linhas do tempo e usá-las com material didático em suas aulas e propostas de atividades.

Como em todos os outros editores, o usuário tem a opção de escolher entre ter seu trabalho privado, ou seja, o autor pode visualizá-lo ou público para ser visualizado por todos os que fazem parte do mesmo projeto com o portal.

As Linhas de Tempo criadas podem ser salvas ou compartilhadas através de link gerado pelo sistema. Para acessar a Ferramenta:

1. No menu Conteúdos Especiais, clique em Editor de Linha do Tempo:





e. Editor de Jornal

A ferramenta Editor de Jornal foi criada com o objetivo de estimular e proporcionar às crianças e aos adolescentes o contato com a diversidade textual existente em nossa sociedade e, em especial, a diversidade textual presente no gênero jornalístico. O uso da ferramenta possibilita o reconhecimento das características desse gênero textual e estimula o trabalho da concepção gráfica e artística de um jornal.

O Portal Clickideia disponibiliza duas versões dessa ferramenta. A primeira delas o Editor de Jornal Básico, permite que o usuário ou grupo de usuários crie um jornal, com apenas um caderno mas com número de páginas indeterminadas, a partir de layouts disponíveis na ferramenta ou da criação de um layout com a sua própria arte. O usuário pode escolher se o jornal será privado, ou seja, apenas os envolvidos no trabalho de edição podem visualizá-lo ou se público para ser visualizado por todos os que fazem parte do mesmo projeto com o portal. O jornal criado pode ser impresso, compartilhado entre os usuários das escolas que pertencem ao mesmo projeto através de um link que o sistema gera para cada jornal criado.

A segunda versão desse Editor de Jornal traz as mesmas funcionalidades do Jornal Básico, mas os usuários podem criar um jornal com vários cadernos como nos jornais comercializados no Brasil e no mundo.

1. No menu Conteúdos Especiais, clique em Editor de Jornal:



f. Editor de História em Quadrinhos

O Portal Clickideia entende que para além da leitura, a linguagem das histórias em quadrinhos também é um importante recurso para estimular a escrita e para a comunicação do aprendido em qualquer disciplina e por isso criou essa ferramenta para que alunos possam criar suas próprias HQs de forma bastante intuitiva e dinâmica. Além disso, professores também podem criar HQs e usá-las em suas aluas ou como material didático de sua autoria.

Como nem todos os alunos têm a habilidade de desenhar, a ferramenta disponibiliza, além de vários personagens, cenários e objetos para compor a cena da HQ, mas caso o usuário queria utilizar seus próprios desenhos, há a possibilidade de ser feito upload de

arquivos no formato de imagem. Todos os elementos característicos desse gênero textual, como balões e onomatopeias, estão presentes no editor: O usuário encontra ainda diversos recursos como aumentar e diminuir o tamanho de personagens, objetos e fonte.

Como em todos os outros editores, o usuário tem a opção de escolher entre ter seu trabalho privado, ou seja, o autor pode visualizá-lo ou se público para ser visualizado por todos os que fazem parte do mesmo projeto com o portal.

As HQs criadas podem ser salvas, impressas ou compartilhadas através de link gerado pelo sistema.

1. No Menu Principal, Conteúdos Especiais, clique em Editor de HQ:



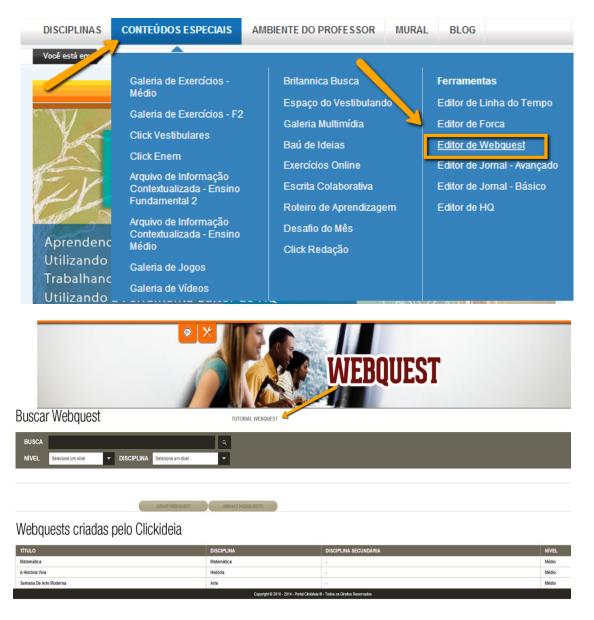


g. Editor de WebQuests

Entendemos as WebQuests como uma metodologia de pesquisa estruturada na Internet que foi criada por Bernie Dodge, em 1995. Uma WebQuest é sempre composta por seções: introdução, tarefa, recursos, avaliação e conclusão.

A ferramenta Editor de WebQuests permite que o professor crie e disponibilize suas WQs preenchendo formulários para cada etapa podendo incluir imagens, vídeos e áudios sempre que julgar necessário.

1. No Menu, Conteúdos Especiais, clique em Editor de Linha de Webquest:



h. Editor de Exercícios Online

O editor de Exercícios Online facilita imensamente o processo de elaboração, distribuição e correção de exercícios. Com ele, os professores podem disponibilizar listas de exercícios e até mesmo avaliações de maneira prática e descomplicada.

O professor insere os enunciados das questões e suas possíveis alternativas, indica a resposta correta de cada questão e determina quais alunos ou turmas terão acesso ao material. Uma vez que o exercício é disponibilizado pelo professor, o aluno pode acessálo imediatamente e resolver as questões propostas, que serão corrigidas automaticamente pelo sistema.

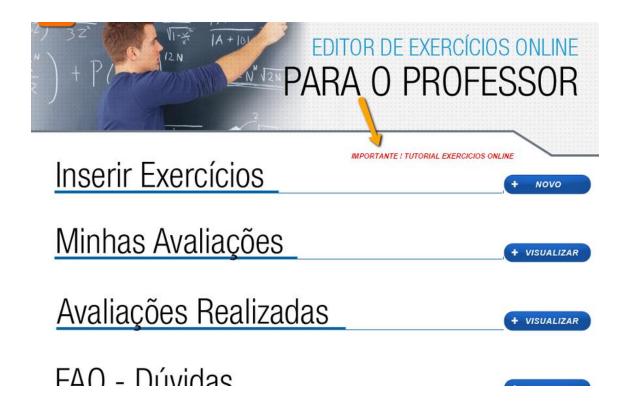
Diversas funcionalidades foram elaboradas para atender às necessidades dos professores em sala de aula. Uma delas é a possibilidade de escolher entre usar a lista

de exercícios como uma atividade de fixação de conteúdos ou como avaliação. No primeiro caso, o aluno poderá responder o exercício em diversas máquinas diferentes, fazendo e desfazendo o login sempre que quiser. Já no segundo caso, se o professor determinou que os exercícios fossem utilizados com fins de avaliação, bastará que o aluno feche o navegador ou faça logout para que os exercícios sejam considerados finalizados.

Outra funcionalidade do Editor de Exercícios Online é a possibilidade de criar diferentes avaliações para uma turma a partir do mesmo banco de testes. Nesse caso, basta que o professor cadastre um número de exercícios superior ao que cada aluno precisa responder. Assim, o sistema gerará diferentes combinações de exercícios para cada novo aluno que acessar a avaliação.

Depois que os alunos respondem às questões, o professor tem acesso aos resultados coletivos e individuais alcançados pela turma, bem como ao tempo gasto por eles para responder aos exercícios. Caso queira, o professor também poderá verificar as alternativas escolhidas pelos alunos para cada questão proposta.





i. Blog

Um weblog ou blog, ou ainda edublogs na esfera educativa, é uma página web com notas colocadas em ordem cronológica inversa, ou seja, a entrada (post) publicada mais recentemente é a primeira que aparece. Os blogs são um meio de comunicação coletivo que promove a criação, compartilhamento e discussão de informação, e que podem provocar, com muita eficiência, a reflexão pessoal e social sobre temas que interessam aos indivíduos, aos grupos e à humanidade.

Os blogs do portal Clickideia são configuráveis de acordo com as diretrizes de cada escola ou secretaria dos projetos no que se refere aos comentários serem moderados ou não, à participação dos alunos como editores ou apenas com a possibilidade de comentar. Elementos característicos de blogs, como tags e categorias de posts estão presentes.

Todos os blogs do projeto formam um "planeta de blogs" em cujas páginas são reunidos todos os posts publicados. Para acessar o Blog:

1. No Menu Principal, clique em Blog:





Área do Professor

O Portal Clickideia reserva uma área de acesso exclusivo aos professores de cada nível de ensino. Na Área do Professor são reunidos conteúdos e ferramentas para auxiliar o professor na preparação de suas aulas e informar-lhe de assuntos relativos à Educação.

Dentro da área do Professor são disponibilizados os seguintes recursos:

• Sugestões e Roteiros de Atividades: roteiros e sugestões de atividades para

- realização com os alunos no uso de recursos diversos. As sugestões propõem a realização de atividades práticas e teóricas, de forma a proporcionar abordagens alternativas e criativas para assuntos de cada disciplina.
- **Livros. Filmes e Sites:** relação de filmes, livros e sites para uso como bibliografia ou material paradidático pelos professores de cada uma das disciplinas.
- Textos de Reflexão Pedagógica: são disponibilizados diversos textos para o embasamento teórico de professores para o uso das TICs na sua prática pedagógica.

Para acessar o ambiente do professor:

1. No Menu Principal, Clique em Ambiente do Professor:



Ainda nesta área, existem ferramentas específicas para os gestores do projeto nas unidades escolares: ClickAcessos e Sistema de Validação:



A Equipe do Portal Clickideia deseja uma boa navegação e se coloca à disposição para o esclarecimento de qualquer dúvida através do nosso canal de atendimento: faleconosco@clickideia.com.br